

Marcela Hernández Pino
Responsable Estrategia de Virtualidad
Contrato Universidad del Cauca
Computadores para Educar
Región Pacífico Amazonía EFA2010



HERRAMIENTAS DE AUTOR LIBRES Y GRATUITAS

Elaboración de Material Educativo Computarizado

Contrato Universidad del Cauca – Computadores para Educar
Etapa de Formación y Acompañamiento



Estrategia para la cualificación de maestros y directivos en **uso y aprovechamiento** pedagógico y en gestión escolar de las TIC



Unicauca: No sólo consumir o utilizar información, sino **generar y compartir materiales propios**



Software libre y licencias libres: Permite generar experiencias pedagógicas y **materiales educativos** pensados para ser **compartidos, complementados o modificados**



HERRAMIENTAS DE AUTOR LIBRES Y GRATUITAS

Elaboración de Material Educativo Computarizado

Algunos programas utilizados en experiencias pedagógicas:

- EdiLIM
- Cuadernia
- Hot Potatoes
- Jclic
- Exe-Learning
- Scratch



Ejemplos Cuadernia

- ✓ A conocer Pasto Guagüitas
- ✓ Chasquiando: Todavía hay un mundo por conocer

Ejemplos EdiLIM

- ✓ Haciendo cuentas te cuento
- ✓ Las Mesas, Tesoro natural que debemos conocer
- ✓ Jugando Enseño a Leer y Escribir



¿Cómo aprovechar programas como EdiLIM o Cuadernia?

- ✓ **Construir y editar fácilmente** una cartilla o libro multimedia e interactivo para:
 - ✓ Abordar o reforzar temas individual o grupalmente
 - ✓ Material de apoyo a exposiciones
- ✓ Crear un conjunto de páginas con **insumos propios** a partir de plantillas:
 - ✓ Informativas: Textos, sonidos, videos, animaciones. Multimedia
 - ✓ Interactivas: Actividades como sopa de letras, juegos de relaciones, rompecabezas.
- ✓ Conocer el desempeño del usuario frente a las actividades propuestas.



HERRAMIENTAS DE AUTOR LIBRES Y GRATUITAS

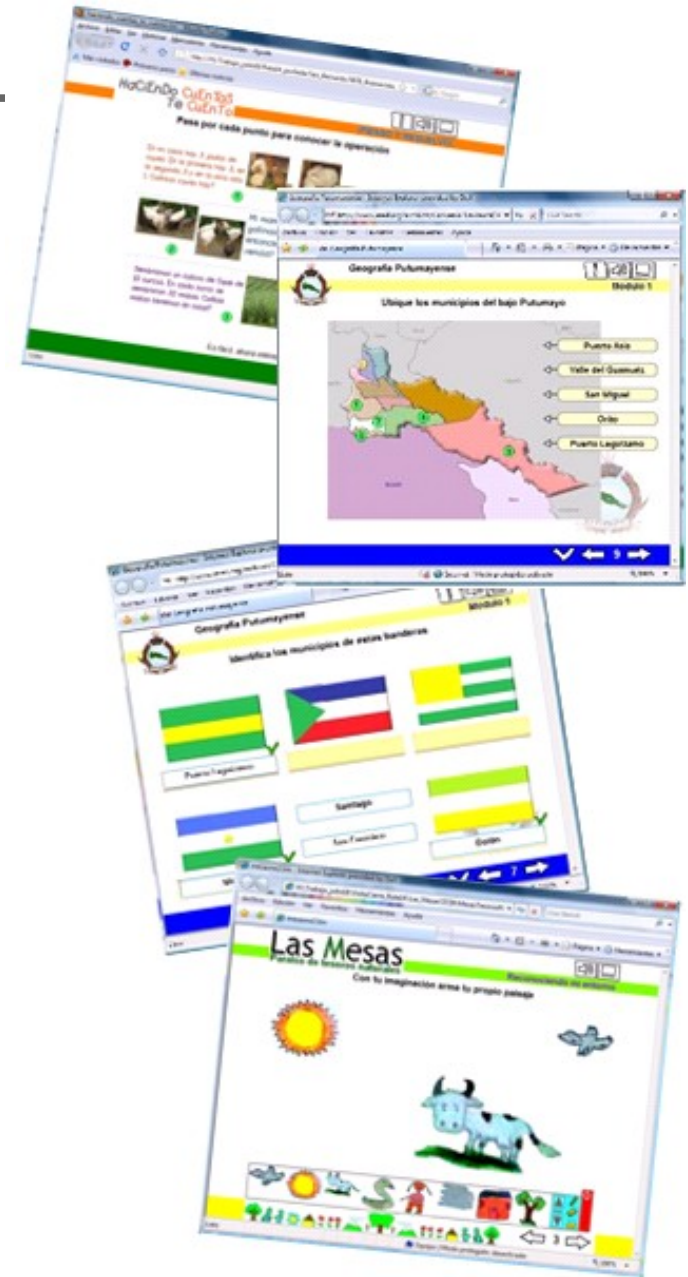
Elaboración de Material Educativo Computarizado

LIM - Libro Interactivo Multimedia

Editor: EdiLIM

Características:

- ✓ Licencia: Software gratuito-Libre redistribución
- ✓ Programa editor portable y multiplataforma
- ✓ En Linux se corre con Wine
- ✓ Resultado basado en HTML: Compartir archivo para ver en computador o publicar en Internet
- ✓ Requiere plugin de Adobe Flash Player
- ✓ Más de 40 plantillas de actividades interactivas



Ejemplo eXe-Learning

- ✓ Material consulta: Derechos de autor



¿Para qué utilizar eXe-Learning y cómo aprovecharlo?

- ✓ Crear un sitio web con un menú lateral dinámico que asegura una **navegación sencilla e intuitiva.**
- ✓ Construir y compartir contenidos web didácticos **sin ser experto:**
 - ✓ Hojas de estilo
 - ✓ Plantillas de recursos didácticos
- ✓ **Fácil edición de páginas** con contenido multimedia e hipertextual.
- ✓ Los contenidos pueden exportarse como:
 - ✓ Páginas web
 - ✓ Paquetes estándar (SCORM, IMS CP) para LMS como Moodle.



HERRAMIENTAS DE AUTOR LIBRES Y GRATUITAS

Elaboración de Material Educativo Computarizado

Objeto de aprendizaje (Estándar SCORM) Editor: eXe-Learning

Características:

- ✓ Licencia: Software libre – Open Source
- ✓ Programa multiplataforma
- ✓ Hojas de estilo
- ✓ Plantillas o elementos estructurales para generar recursos didácticos

The screenshot shows a web-based SCORM course interface. At the top, there is a banner for 'Región Pacífico Amazonía' and 'Etapa de formación y acompañamiento 2010'. The course title is 'Sistematizar, el siguiente paso'. A navigation menu on the left lists various topics, with 'Sistematizar, el siguiente paso' selected. The main content area contains text about the course's purpose and a table of practices. The table has three columns: 'No sólo para acceder, sino también para producir y compartir información acorde al contexto', 'Divulgar, pero también interactuar y coordinar acciones, modificando relaciones en y desde el aula', and 'Representar la realidad y producir en el contexto conocimiento tanto teórico, como práctico pertinente'. The table is titled 'PRÁCTICAS' and is part of a larger section titled 'SISTEMATIZACIÓN' and 'AULA: ESCENARIO DE PRODUCCIÓN DE SABER'.

Región Pacífico Amazonía

Etapa de formación y acompañamiento 2010

UNIVERSIDAD DEL CAUCA

Computadores por Educar

Quiénes Somos Nuestra Propuesta Instituciones Atendidas Contactenos

Vie 08 Abr 2011 Bienvenido: Marcela Salir

temas ▶ EFA2010 Sistematización ▶ SCORMs ▶ Material de consulta: Conociendo el Curso Virtual

Salir de la actividad Actualizar SCORM

Intrada API conectada

Anterior Continuar

Curso Virtual: Sistematizando nuestras experiencias

- Conociendo el Curso Virtual
 - ¿Cómo surge esta propuesta?
 - De qué experiencias hablamos
 - Sistematizar, el siguiente paso**
 - Módulos Curso Virtual
 - Forma de trabajo y certificación
 - Participantes y requisitos
 - Referentes teóricos

Modo Revisión

Sistematizar, el siguiente paso

El Curso Virtual: Sistematizando nuestras experiencias, complementa el proceso de cualificación de maestros y directivos en torno al uso y aprovechamiento de las TIC en la educación, mediante la sistematización de las prácticas académicas o de gestión escolar acompañadas previamente por la Universidad del Cauca.

Dichas prácticas fueron acompañadas bajo una visión que la Universidad del Cauca plantea sobre las TIC para la educación. Esta visión se resume en tres grandes ideas:

AULA: ESCENARIO DE PRODUCCIÓN DE SABER		
SISTEMATIZACIÓN		
PRÁCTICAS		
No sólo para acceder, sino también para producir y compartir información acorde al contexto	Divulgar, pero también interactuar y coordinar acciones, modificando relaciones en y desde el aula	Representar la realidad y producir en el contexto conocimiento tanto teórico, como práctico pertinente
VISIÓN DE LAS TIC EN LA EDUCACIÓN		

1. Las TIC no sólo para acceder a la información en la escuela, sino también para involucrar a diferentes actores de la comunidad en procesos de producción de saber propios y de forma colectiva, acordes con las necesidades y realidades del contexto.
2. Las TIC para construir otras formas de relación con el conocimiento en la escuela, donde se transforman y posibilitan relaciones dialógicas entre docentes, estudiantes y la comunidad. De esta manera son las TIC para divulgar, pero también para comunicarse y coordinar acciones, donde se reconoce al otro como interlocutor desde su experiencia y saber propio.



HERRAMIENTAS DE AUTOR LIBRES Y GRATUITAS

Elaboración de Material Educativo Computarizado

Marcela Hernández Pino
marcela.hernandez@gmail.com

