Software Libre

Magazín Informativo del Grupo GNU/Linux de la Universidad del Cauca - GLUC

Número 1 • Agosto 5 de 2.004 • Popayán - Colombia

Comunidad GLUC

Puedes obtener mayor información o ponerte en contacto con nosotros a través de:

- Nuesto portal en Internet: http://gluc.unicauca.edu.co
- Nuestra lista de correo: gluc@listas.unicauca.edu.co
- Nuestro canal de IRC **#gluc** en **irc.freenode.net**

Eventos Semanales "Vive la Vida Linux"

No olvides asistir a los eventos "Vive la Vida Linux" que se realizan **todos los Jueves a las 6:00 pm** en el Auditorio del **IPET**, campus de Tulcán. Estamos en el ciclo de **Introducción al Software Libre**:

- Agosto 5: "Software Libre en el mundo empresarial"
- Agosto 12: "Software Libre para Windows"
- Agosto 19: "Haga en Linux lo que hace normalmente en Windows"

Programa Radial "Enlace Virtual"

Enlace virtual es un programa de radio dedicado al mundo de la Electrónica, las Telecomunicaciones y la Informática, y en especial al Software Libre. No te lo pierdas, **todos los jueves a las 9:00 pm** con retransmisión los **martes a las 12:30 pm** por Radio Universidad del Cauca, 104.1 FM st.

Quiz de la semana

¿Como se llama la Mascota de El GIMP?

Envía la respuesta correcta a grupolinux@unicauca.edu.co y gana distribuciones de GNU/Linux. Además, puedes acumular puntos para ganar un gran premio al final del semestre. Más información en: http://gluc.unicauca.edu.co/concurso

Editorial

Por Manuel Alejandro Cerón Estrada, ceronman@unicauca.edu.co

A nombre del Grupo GNU/Linux de la Universidad del Cauca – GLUC, quiero dar un saludo muy especial a todos los lectores del segundo número de nuestro **Magazín Software Libre.** Está publicación pretende abrir una ventana para que la gente de nuestra universidad, nuestra ciudad y nuestro país, conozcan un poco más acerca de las grandes ventajas que nos ofrece el software libre.

Todo el contenido que encontrarán en este Magazín, puede ser copiado y distribuido libremente, y esperamos que nos ayuden en la difusión de este material, ya sea copiándolo y redistribuyéndolo, o simplemente enseñándoselo a todas las personas a quienes crean que les pueda servir. Por supuesto, estamos abiertos a todas sus preguntas, comentarios, sugerencias y críticas constructivas, las cuales pueden escribirnos a grupolinux@unicauca.edu.co

Software Propietario y Software Libre: Los Mitos

Por Diego Andrés Asenjo González, dasenjo@unicauca.edu.co

Cuando una persona del común escucha una propuesta informática relacionada con Software Libre, generalmente se le vienen a la cabeza muchas ideas producidas por los "mitos urbanos" construidos alrededor de éste, que muy a menudo hacen que ésta deseche la idea sin entenderla siquiera.

A continuación se tratará de exponer los mitos más comunes, mitos que realmente son conceptos errados que se difunden debido a la ignorancia de algunos profesionales o a las malas intenciones de los enemigos del movimiento [1].

El Software Propietario tiene garantía

Todo el software comercial carece de garantía alguna. Ninguna empresa o grupo de desarrollo garantiza que un producto va a funcionar correctamente de forma completa todo el tiempo. Una garantía de este tipo sería completamente inmanejable debido a los múltiples factores que afectan el desempeño del software. Todo programa de software viene o es entregado "*COMO TAL*" o "*AS IS*" en idioma inglés. La responsabilidad de los posibles daños o pérdidas de información es siempre de la persona que utiliza el Software.

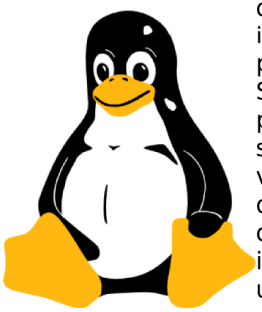
Invito a todos las personas que están leyendo esto a que corroboren esto, viendo licencias libres como la GPL o la BSD y licencias propietarias que generalmente no lee cuando hace clic en el botón "Siguiente" mientras está irrespetando muchos derechos de autor. Si alguien encuentra un programa con una garantía

El Software Propietario es más seguro

Cualquiera podría tener la impresión de que el hecho de que millones de personas puedan ver el código fuente de un

Derechos Reservados © 2.004 Grupo GNU/Linux de la Universidad del Cauca. Se permite la distribución y la copia literal de este magazín en su totalidad y por cualquier medio siempre y cuando se conserve esta nota y el nombre de los autores. http://gluc.unicauca.edu.co

programa aumente las probabilidades de que se encuentre fallos de seguridad en éste. La práctica nos ha demostrado que esto es falso completamente y que el hecho de que existan miles de ojos pendientes de la seguridad de un programa hace que las correcciones a sus fallas sean rápidas y eficientes y se presente incluso antes de que sean descubiertas por personas de malas intenciones. Los programas de Software propietario tienen siempre múltiples vulnerabilidades que son descubiertas incluso sin conocer una sola línea de código, y vulnerabilidades como estás inclusive han afectado el desempeño de Internet o la misma economía mundial; recordemos a *Nimda*, *SLQslammer*, *Blaster*, *Sobig* y otros mucho. Un programa es seguro si el programador ha hecho un buen trabajo. La responsabilidad de que un sistema esté asegurado es del administrador. La seguridad de un sistema informático es independiente del modelo de desarrollo de software de los programas que este ejecuta. De todas formas el Software Libre nos ha dado muestra de una alta seguridad en su diseño y en sus programas bandera, pero esto se debe en general, a un buen trabajo de los programadores.



El Software Propietario es de mejor calidad

Es obvio que empresas con Microsoft, Oracle, Sun y otras muchas, han producido programas de excelente calidad. Pero si analizamos mejor nos damos cuenta que en muchos casos las instituciones y las empresas importantes utilizan Software Libre en sus procesos más importantes. Trece servidores de DNS de los cuales depende la estabilidad de Internet utilizan BIND como programa servidor, la gran mayoría de los servidores web del mundo utilizan Apache como programa servidor, sendmail, un Agente de Transporte de Correo electrónico, es el agente que más entrega correos en el mundo, Linux es uno de los sistema operativos más utilizados en servidores en el mundo, Google utiliza MySQL como motor de bases de datos, etc. Los ejemplos son innumerables y muestran la alta calidad de muchos de los programas de Software Libre. La calidad de un programa depende de la calidad de su equipo de desarrollo, en el caso del Software Propietario de una gran empresa y en el caso del Software Libre de una gran comunidad que programa, documenta, traduce, pide nuevos requerimientos y reporta errores.

El Software Propietario tiene soporte

Muchas personas creen que sólo el Software Propietario ofrece soporte a sus usuarios. El software libre ofrece muchos foros, listas de correo, canales de chat. Invito a las personas a que prueben este tipo de soporte y les aseguro que la gran mayoría quedará satisfecha.

Como conclusión quiero decir que los aspectos mencionados anteriormente (soporte, seguridad, calidad, etc.) no dependen del modelo de desarrollo, y que específicamente los buenos programas de Software Libre no tiene puntos débiles relacionados con ellos, sino más bien mucho puntos a favor.

[1] Movimiento de Software libre: se llama así a la comunidad mundial conformada por varios millones de personas interesadas en que se use Software Libre como alternativa a cualquier otro tipo de Software.

El Tip de la Semana: Configuración del Win-Modem HSP56 MR.

Tomado de los aporte de varios de los miembros del GLUC en los foros del portal. Para más información visitar: http://gluc.unicauca.edu.co

Estos son los pasos necesarios para configurar correctamente el Win-Modem HSP56 MR de PCtel y semejantes en GNU/Linux:

1. Comprobar que las fuentes del kernel estén instaladas. Estas probablemente deben estar en el directorio `/usr/src/linux`
2. Barjarse el archivo `slmodem-2.9.7.tar.gz` de ftp://ftp.smlink.com/linux/unsupported
3. Descomprimirlo con `tar -zxvf slmodem-2.9.7.tar.gz`
4. Cambiarse a la carpeta `slmodem-2.9.7` y editar el archivo `Makefile` con cualquier editor de texto, donde se encontrará algo como `KERNEL_DIR=/path/to/linux` y cambiarlo para que tenga la ruta a las fuentes del Kernel. Debe quedar algo más o menos así: `KERNEL_DIR=/usr/src/linux`
5. Salirse y compilarlo. Para ello simplemente se usa el comando `make`
6. Convertirse en `root` con el comando `su`
7. Instalarlo con el comando `make install`
8. Instalar el modulo del kernel con el comando `modprobe slamr`
9. Configurarlo con el comando `slmodemd --country=USA /dev/slamr0`
10. Hasta ahí el driver del módem queda corriendo, si se cierra con `control+c` o si se cierra la consola, deja de funcionar, por eso es recomendable que hacerlo correr en segundo plano con `slmodemd --country=USA /dev/slamr0 &`
11. Por último, con el programa corriendo, se hacer un enlace al `/dev/modem` que es el dispositivo que usan por defecto los programas PPP para conectarse a Internet (aunque esto se puede cambiar, es mejor hacer el enlace). Se hace así: `rm -rf /dev/modem` y luego `ln -s /dev/ttySL0 /dev/modem`
12. Por útlimo volver a ser un usuario normal con `exit`
13. Opcionalmente se poner los pasos 8 y 9 en el final del archivo `/etc/rc.d/rc.local` para que no se necesario hacerlos manualmente cada vez que se reinicia el PC.

Este tip fue probado con Mandrake Linux 9.1 y 10.0

Bilo y Nano...

Derechos Reservados © 2.004 Grupo GNU/Linux de la Universidad del Cauca. Se permite la distribución y la copia literal de este magazín en su totalidad y por cualquier medio siempre y cuando se conserve esta nota y el nombre de los autores. http://gluc.unicauca.edu.co