

Vultur: Grupo de Aplicación en Software Libre

Grupo de Estudio del GLUC – Semillero de Investigación del GEC/ieRed¹

Presentación

En muchos ámbitos Internet se está convirtiendo en un importante medio para la comunicación, el aprendizaje y el entretenimiento de las personas, sin embargo todas estas posibilidades se ven limitadas y truncadas en regiones alejadas de los polos de desarrollo como es el caso de del Sur-Occidente Colombiano. Este hecho se debe en parte, a que no se cuenta con una infraestructura tecnológica adecuada y al alcance de las personas, pero también es causado - y esta es la principal hipótesis -, a la falta de procesos de apropiación sobre tecnologías abiertas que estén a nuestra disposición y que podamos aprovechar para nuestro beneficio.

El Software Libre es una de esas tecnologías, ya que permite dinamizar procesos de apropiación sin las restricciones e intereses económicos de otras tecnologías, además de promover valores sociales como la libertad, la colaboración y la autonomía, tan necesarias en un país como el nuestro.

Con estas preocupaciones surge «Vultur: Grupo de Aplicación en Software Libre» como un espacio para estudiar y apropiar tecnologías telemáticas, particularmente relacionadas con el Software Libre, y para dinamizar procesos que permitan incorporar estas tecnologías en distintos ámbitos de actuación en nuestra región. Vultur es un grupo que nace de la dinámica del Grupo de Investigación en Educación y Comunicación - GEC y del Grupo GNU/Linux de la Universidad del Cauca – GLUC para fortalecer la Red de Investigación Educativa - ieRed.

Antecedentes

En el año 2003 nace ieRed, una iniciativa que busca superar la brecha que existe entre las experiencias e innovaciones que desarrollan los maestros de la educación básica y media, y la creación de teoría a partir de las investigaciones de los docentes en la educación superior. Para ello ieRed, como Red de Investigación Educativa, se enfoca en la creación de espacios y dinámicas que favorezcan la circulación del conocimientos y los saberes de los distintos actores educativos, y por este motivo considera el valor estratégico de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones – TIC.

1 2008-11-04 v1. Documento elaborado por Ulises Hernandez Pino, miembro del Grupo GNU/Linux de la Universidad del Cauca – GLUC y del Grupo de Investigación en Educación y Comunicación – GEC.

La convergencia de propósitos entre ieRed y el trabajo de pregrado “Modelo de Conectividad para Redes Humanas”², permitió la articulación de esfuerzos para configurar un trabajo de investigación en la dimensión humana y en la dimensión tecnológica de las redes. Esta alianza permitió la implementación de los primeros servicios telemáticos para ieRed: una página web, un servicio de correo, un disco virtual y una interfaz web para acceder a un canal de chat en IRC, surgidos a partir del análisis de requerimientos y de las competencias del primer grupo de personas con las que trabajo ieRed. La implementación de estos servicios se realizó sólo con Software Libre debido a las limitaciones en los recursos financieros para el montaje de la infraestructura.

Finalizado el trabajo de grado a mediados de 2004, y motivados por la perspectiva filosófica del Software Libre, se vio la necesidad de continuar con la exploración e investigación de nuevos servicios telemáticos, y la socialización de las experiencias de uso con usuarios no especializados. Es así, como en conjunto con el Grupo de Investigación GEC³ y el Grupo GNU/Linux de la Universidad del Cauca, se decide conformar un grupo de estudio dedicado a la apropiación y aplicación de tecnologías libres en el campo de la telemática, y que al mismo tiempo diera viabilidad a la administración y la implementación de nuevos servicios para ieRed. La primera convocatoria se realizó en febrero de 2005, y después de algunas sesiones de nivelación y de discusión de ideas, se formalizó el inicio de los proyectos: eSOL, eMEC y eMoodle.

Al finalizar el año 2005 se había logrado la implementación de la plataforma Moodle en los servicios de ieRed con lo cual se finaliza el proyecto eMoodle; la presentación de ponencias en el Vive La Vida Linux del GLUC, en las primeras Jornadas de Software Libre – JSL y en la IV Semana Linux de la Universidad Distrital, estos dos últimos eventos en Bogotá; y la articulación de los proyectos eSOL y eMoodle con el proyecto de investigación «Modelo de conformación de una red de aprendizaje de las ciencias con enfoque CTS+I en la educación media» (Colciencias 1103-11-17051), el proyecto eMoodle con el proyecto de investigación «Enseñanza por Internet: Creación de una biblioteca digital de objetos de aprendizaje accesibles, reutilizables e interoperables, orientados a la formación en las Tecnologías de la Información» (ALFA II-0354-A), y el proyecto eMEC con el proyecto de investigación «Fortalecimiento de proyectos ambientales escolares a partir de material educativo computarizado con enfoque ciencia, tecnología y sociedad» (Código VRI 1665).

2 Este trabajo de pregrado del programa de Ingeniería Electrónica y Telecomunicaciones hizo parte de Joiner (articulador), un proyecto marco que tiene como propósito investigar las condiciones, motivaciones, escenarios y herramientas que permiten la construcción de acuerdos y la realización de acciones que benefician a las personas involucradas, sin que esto implique que todos tengan el mismo objetivo.

3 La Red de Investigación Educativa – ieRed es una iniciativa liderada por el Grupo de Investigación en Educación y Comunicación – GEC de la Universidad del Cauca.

Durante el año 2006 se continuo trabajando en los mismos proyectos, si bien se intento formular otros con el ingreso de nuevos integrantes al grupo, estos no tuvieron acogida. En cuanto a los servicios telemáticos de ieRed, se implemento el Wiki Público basado en la aplicación MoinMoin y las Listas de Correo con el programa Mailman. También es de destacar la participación en el V Encuentro Departamental de Semilleros de Investigación – Nodo Cauca, donde se tuvo la oportunidad de presentar por primera vez al grupo como semillero de investigación y los proyectos en los que se estaba trabajando, y la realización de un Seminario-Taller sobre la instalación y la configuración de Ubuntu, como resultado del trabajo del proyecto eSOL.

En el año 2007 se implementó el servicio de Galería de Fotos con el programa Gallery y el Portal de ieRed con la plataforma Plone/Zope; el grupo fue responsable de la organización del Festival de Instalación de Software Libre – FLISoL 2007 Popayán; realizó presentaciones del grupo y de sus proyectos en el VI Encuentro Departamental de Semilleros de Investigación – Nodo Cauca y en las Jornadas de Software Libre de Colombia – JSL en Medellín; y dio soporte técnico a la III Presentación de los Materiales Educativos elaborados por los profesores de los colegios del proyecto Red-CTS, con lo que se finalizaron los proyectos eSOL y eMEC. En este año se inicio el proyecto eStreaming, cuyos primeros resultados se utilizaron en el evento del proyecto Red-CTS y en el FLISoL 2008 Popayán, y que dio paso a la formulación de un trabajo de pregrado del programa de Ingeniería Electrónica y Telecomunicaciones en articulación con ieRed. Sin embargo, las desvinculación de varios de sus miembros debido a compromisos labores y la finalización de sus estudios de pregrado, marcan la finalización de la primera generación de miembros de este grupo.

Propósito de Vultur

Promover procesos de apropiación y de aplicación de tecnologías telemáticas abiertas y existentes, con el fin de ofrecer soluciones técnicas de manejo de información y procesos de comunicación, que al mismo tiempo permitan generar capacidades de adaptación tecnológica propias en la región, y la promoción de valores sociales como la libertad, la colaboración y la autonomía.

Lineas de Trabajo

- Administración de Redes Telemáticas
- Sistemas de Información y Comunicación
- Audio/Video por Internet
- Software Libre en la Educación

Proyectos Propuestos

- eStreaming: Evaluación de Software Libre para Streaming

- eConference: Evaluación de Software Libre para Audio/Video Conferencias
- eVideo: Evaluación de Software Libre para la Edición y Producción de Video
- eTRIC: Exploración de Tecnologías Libres para la Implementación de Redes Inalámbricas Comunitarias de Bajo Costo

Dinámica de Trabajo

Las unidades de trabajo de Vultur son el Proyecto y las Reuniones de Grupo. El **Proyecto** como herramienta busca construir acuerdos sobre lo que se desea lograr y el cómo hacerlo, definiendo además unas metas parciales que permitan evaluar el avance. Por consiguiente, en el desarrollo de los proyectos se requiere definir unos espacios de encuentro para la discusión y toma de decisiones, y unos espacios de trabajo individual. La comunicación es un elemento esencial en todo proyecto tanto para sincronizar actividades, como para resolver inquietudes, diferencias y construir acuerdos.

Los proyectos pueden ser propuestos por cualquier miembro del grupo, siempre y cuando se encuentren dentro del propósito y las línea de trabajo. Sin embargo, por la relación que el grupo tiene con la Red de Investigación Educativa – ieRed, se privilegiaran el uso de la infraestructura y los espacios disponibles a aquellos proyectos que favorezcan esta iniciativa de forma directa.

Las **Reuniones de Grupo** buscan socializar y compartir los aprendizajes alcanzados en los proyectos, así como definir las orientaciones y acciones del grupo en su conjunto. Se procurará que las reuniones donde se socialicen los avances o se compartan los aprendizajes alcanzados de los proyectos, se realicen en los espacios definidos por el GLUC con el fin de fortalecer y al mismo tiempo beneficiarse de la Comunidad de Software Libre de la región.

Adicionalmente se tendrán como espacios especiales de socialización las **Ponencias** en eventos y la publicación de **Artículos** en revistas de divulgación, con el fin de fortalecer la dimensión conceptual y teórica de los temas en las que se este trabajando.