



VI ENCUENTRO DE SEMILLEROS DE INVESTIGACIÓN
Red de Semilleros Nodo Cauca
“La ética como fundamento para la formación científica”

Formulario #2. Proyecto en Curso

ASPECTOS DE IDENTIFICACIÓN DEL TRABAJO:

Nodo: Cauca

Institución: universidad del Cauca

Facultad: Interfacultad

Programa: Interprogramas

Nombre del Semillero: Vultur: Gupo de aplicación de Software Libre

Título del trabajo: eStreaming - Evaluación de Software Libre para Streaming

Modalidad de participación: Ponente y Poster

Categoría: Investigación en curso

Campo del saber: Ingeniería

Del Proyecto: EStreaming

Objetivos:

- ✓ Construcción de un banco de referencias y de un referente conceptual inicial sobre la técnica Streaming.
- ✓ Definir un conjunto de criterios a tener en cuenta para analizar las aplicaciones que utilizan esta técnica.
- ✓ Analizar las herramientas libres que encontremos y evaluarlas de acuerdo a los criterios definidos anteriormente.
- ✓ Seleccionar las herramientas que mejores características presenten de acuerdo a los criterios ya mencionados.

Resumen del proyecto :

El proyecto «Exploración de Software Libre para Streaming sobre Internet» surge de la necesidad de alternativas libres en software para emitir información multimedia mediante la técnica de Streaming; esta es una muy buena técnica para la comunicación de audio y video en “tiempo real” ya que permite escuchar y visualizar los archivos mientras se están descargando.

El proyecto se realizara a través de una exploración tecnológica iterativa, en la que se escoger las herramientas libres que encontremos y evaluamos sus características de acuerdo a unos criterios definidos previamente.

Planteamiento del Problema :

¿Cuales son las condiciones necesarias para la implementación del servicio de streaming?, ¿a nivel de software libre que aplicaciones utilizan esta técnica y que criterio se deben tener en cuenta?

Justificación :

No cabe duda que la transmisión de contenido multimedia a través de la Web será cada vez más importante y el software más utilizado para Streaming se reduce a unas pocas aplicaciones privativas, de ahí la importancia de realizar una exploración y prueba de aplicaciones libres con las cuales se pueda implementar este servicio.

Marco Teórico : Se han tomado como referencias algunos escritos en línea como:

- DesarrolloWeb (<http://www.desarrolloweb.com/articulos/482.php>)
- Maestros del Web (<http://www.maestrosdelweb.com/editorial/4-multimedia/>)
- Wikipedia (<http://es.wikipedia.org/wiki/Streaming>)



VI ENCUENTRO DE SEMILLEROS DE INVESTIGACIÓN
Red de Semilleros Nodo Cauca
“La ética como fundamento para la formación científica”

- VideoLan (<http://www.videolan.org/>)

Metodología : Exploración Tecnológica Iterativa

Resultados alcanzado:

Impacto alcanzado y/o que se pretende:

Con el proyecto se pretende explorar herramientas telemáticas que permitan a los diferentes actores educativos formas alternas de interacción, posibilitando superar algunos obstáculos de distancia y sincronía de tiempo.

También se busca con este proyecto aprovechar el desarrollo de la Red Nacional Académica de Alta Tecnología en Colombia – RENATA, a través de tecnologías de fácil acceso y bajo costo que permitan una mas amplia utilización en entornos y procesos educativos

Discusión : Las aplicaciones que existen para la implementación de de esta tecnológicas son de un elevado costo, además el acceso a la infraestructura necesaria para dicha implementación no es del todo sencilla, por eso se pretende dar una solución económica utilizando aplicaciones libres y apoyándonos en la Red Nacional Académica de Alta Tecnología en Colombia – RENATA

Integrantes del proyecto:

Nombre	N° Documento de Identidad	Correo Electrónico
Alex Fernando Martinez R	80115166	alexfercho@gmail.com
Héctor Fabio Lame López		hflopez@unicauca.edu.co
Isabel Cristina Alvarez		klpandora@gmail.com
Ulises Hernandez		Ulises@unicauca.edu.co

Ponente

Nombre	N° Documento de Identidad	Correo Electrónico/Teléfono
Alex Fernando Martinez R	80115166	alexfercho@gmail.com

Asesor profesional (si lo tiene)

Nombre	N° Documento de Identidad	Correo Electrónico

Formación académica:

Ayudas requeridas para la exposición:
 Videobeam, computador con Freemind